

Daniel Köhnlein

Fullstack Entwickler



+49 163 1856581

Tanusstr. 1b, 65817 Eppstein

danko-digital.com

koehnlein@danko-digital.com



Über mich

Als Freiberufler mit sieben Jahren Erfahrung in der Softwareentwicklung und drei Jahre Erfahrung in der Leitung von Agilen Teams. Freue ich mich Ihnen einen Überblick über meine Fähigkeiten zu verschaffen.

Meine Erfahrungen umfassen Wartung Entwicklung und Weiterentwicklung von Front- und Backends, sowie Build-Automation und CI/CD Pipelines.

Auch ohne einen verfügbaren DevOp ist es mir möglich, in gängigen Cloud Plattformen entsprechende Hosts einzurichten und die Anwendung darauf auszurollen.

Durch meine Leidenschaft für Software-entwicklung bin ich stets daran interessiert, mein Wissen und meine Fähigkeiten weiter auszubauen und neue Technologien zu erlernen.

Auf den folgenden Seite finden Sie eine kurze Zusammenfassung. Sollten Sie weitere Informationen benötigen kontaktieren Sie mich gerne oder nutzen Sie die weiterführenden Links auf der letzten Seite.



Kompetenzen

Teamfähigkeit	●●●●●
Frontentwicklung	●●●●●
Backendentwicklung	●●●●●
Architecture	●●●●○
DevOps	●●●●○
(Cloud-)Hosting	●●●●○
Teamführung	●●●●○



Erfahrung

Freiberufler Danko Digital Vollzeit	2023-heute
Senior Software Engineer und Teamlead Stulz Digital Solutions GmbH Vollzeit	2020-2023
Software Engineer Stulz Digital Solutions GmbH Vollzeit	2016-2020
First / Second Level Support Milch & zucker AG Vollzeit	2014-2016



Bildung

Game Art and Animation Games Academy Abgeschlossene Ausbildung als "Environment Artist"	2011-2013
Master Studium Informatik Fachhochschule Darmstadt Studium Fachrichtung "Informatik" mit den Schwerpunkten: <ul style="list-style-type: none">• Computer Vision• Datenbank Management Systeme• Kryptographie	2010-2011
Bachelor Studium Informatik Frankfurt University of Applied Sciences Abgeschlossenes Studium Fachrichtung "Allgemeine Informatik"	2006-2010

Kompetenzen



Softskills

Teamfähigkeit	●●●●●
Kommunikation	●●●●●
Zeitmanagement	●●●●○
Problemlösung	●●●●○
Kritisches Denken	●●●●○
Teamführung	●●●●○



Sprachen

Deutsch	●●●●●
Englisch	●●●●○



Cloud

Azure	●●●○○
AWS	●●●●○
Strato	●●●○○
Hetzner	●●○○○



Schnittstellen

REST	●●●●●
NATS	●●●●○
GraphQL	●●●○○
MQTT	●●○○○



Programmierung

Java	●●●●●
Javascript	●●●●●
HTML	●●●●○
Go	●●●●○
Typescript	●●●●○
CSS	●●●○○
Rust	●●○○○
C/C++	●●○○○
Python	●●○○○



Datenbanken

PostgreSQL	●●●●●
MySQL	●●●●○
ArangoDB	●●●○○
MongoDB	●●○○○
InfluxDB	●●○○○
Redis	●●○○○



Backend

Ob Wartung, Weiterentwicklung, Neuentwicklung eines klassischen Backend-Monolith, bereits modularisierter Code oder gar Micro-Services - all dies gehört zu meinem Tagesgeschäft.

Datenpersistenz ist mindestens ebenso wichtig, wie die Anwendung selbst. Somit Sorge ich, dank meiner Erfahrung mit gängigen Datenbanken, dafür, dass die Daten Ihrer Anwendung sicher aufbewahrt werden. Für die Testabdeckung der implementierten oder bestehenden Logik mit Unit- und Integrationstests Sorge ich ebenso, wie für eine reibungslosen Build-Automation.



Frontend

Meine Fähigkeiten umfassen moderne (Neu-)Entwicklung von Frontends, sowie deren Anbindung via REST, GraphQL oder anderen Schnittstellen an ein Backend.

Ebenso wichtig und Teil meiner Fähigkeiten ist e2e-Testing, um die Qualität der Software sicherzustellen. Natürlich muss auch ein Frontend gebaut und ausgerollt werden. Mein Erfahrungen helfen hierbei, dies zu bewerkstelligen.



Hosting / Cloud

Jede Anwendung muss früher oder später ausgerollt werden. Ob moderne Container-Lösungen oder ältere Anwendungen, welche direkt auf dem Host laufen, durch meine Erfahrung mit vielen gängigen Hostinganbietern Sorge ich dafür, dass Ihre Anwendungen auf einem für den Anwendungsfall optimierten Host ausgerollt wird.

Nicht jeder Dienst muss gezwungenermaßen selbst betrieben werden. Moderne Cloud-Plattformen haben Dienste im Angebot, welche Ihnen und Ihrem Team das Leben vereinfachen können. Ich helfe ihnen gerne dabei, hier die richtige Auswahl zu treffen.



DevOps

Software zu erstellen und ein Artefakt bereitzustellen ist heutzutage nicht mehr das Einzige, was im Lebenszyklus einer Software wichtig ist. Sei es das kontinuierliche Bauen, Bereitstellen, oder Testen, ich helfe Ihnen gerne dabei, den Lebenszyklus Ihrer Software zu automatisieren und zu optimieren. Oft kann in Projekten mit den bestehenden Ressourcen und wenigen Handgriffen die Automation Ihrer Software verbessert werden.



Teamleitung

Kein Team gleicht dem anderen. Somit ist es extrem wichtig mit der Dynamik eines Teams arbeiten zu können, um jedem Mitglied die Option zur vollen Entfaltung zu geben. Mit drei Jahren Erfahrung in der agilen Teamleitung weiß ich um die Herausforderungen, die durch Unternehmensziele und Team-Bedürfnisse entstehen und bin damit in der Lage beides zusammenzubringen, um Projekte realistische zu planen und umzusetzen.

Ebenso wichtig wie die Förderung des Teams, ist ein empatischer und wertschätzender Umgang mit den Mitarbeitern. Meine Erfahrungswerte zeigen, dass dies die Moral und Produktivität im Team maßgeblich steigern kann.

Aufbau einer Datentransformationsplattform in AWS

Technologien

- React
- Docker
- AWS
- Gitlab
- Go
- Rust
- Java
- Python
- AuroraDB
- DynamoDB
- Terraform
- Terragrunt

 **Mitwirkung**
2 Jahr

 **Status**
launched

 **Industrie**
Autoindustrie

 **Rolle**
Technische Teamleitung, Technische Beratung, Entwickler

Dieses Projekt sollte eine alte SAP Lösung ersetzen. Es sollte eingehende Daten von Fremdsystemen verarbeiten, transformieren und diese anschließend wieder anbieten. Hierzu wurde Infrastruktur und Software in AWS aufgebaut. Performance ist in diesem Projekt besonders wichtig, da hier zeitnah Millionen von Datensätzen verarbeitet werden müssen. Eine Herausforderung hierbei stellten die Schnittstellen dar, welche die abnehmenden Systeme versorgten, da diese eine bunte Mischung aus verschiedenen Technologien, Versorgungsansätzen und Alter aufwiesen.

In diesem Projekt habe ich zusätzlich zu meinen entwickelten Tätigkeiten auch meine organisatorischen Qualitäten einbringen dürfen. Zudem habe ich dazu beigetragen, dass die bestehende Code Basis für die notwendige Sicherheitsfreigabe vorbereitet und dokumentiert wird. Als technische Teamleitung habe ich zusammen mit den Projektverantwortlichen, Fachbereichen und Product Ownern Anforderungen erhoben, formuliert und dokumentiert. In Refinements haben die Verantwortlichen und ich die Aufgaben anschließend paketisiert und eingeplant. Somit konnte eine hohe Ticket Qualität und eine konstante Entwicklungsgeschwindigkeit gewährleistet werden.

Ich organisierte und moderierte ich diverse Meetings um sie zielgerichtet und zeitlich effizient zu halten. Bei technischen Entscheidungen stand ich beratend zur Seite und sorgte dafür, dass die fachlich relevanten Personen teilnehmen und zu Wort kommen. Auch in infrastrukturellen Themen habe ich unterstützt und dabei geholfen Deployments zu automatisieren sowie den Infrastruktur Code zu verbessern und zu erweitern.

Konzernweite Cloud Monitoring Software für Klimatechnik

Technologien

- React
- Docker
- Kubernetes
- Helm
- Bitbucket
- Go
- Rust
- NATS
- ArangoDB

 **Mitwirkung**
1 Jahr

 **Status**
concept

 **Industrie**
Klimatechnik

 **Rolle**
Entwicklungsleiter, Entwickler

Durch die zwei zuvor erwähnten Projekte entstand der Wunsch die On Premises Monitoring Lösung um Funktionen der Cloud basierten Komfort Monitoring Lösungen zu erweitern. Aus dieser Idee erwuchs ein neues Projekt, in dem ich mich zunächst intensiv mit Azure und AWS beschäftigt habe. Diese beiden Cloud-Dienstleister boten die umfangreichsten IOT Lösungen. Als die Entscheidung auf Azure fiel, implementierte ich einige Prototypen, welche die gebotenen Lösungen erfolgreich veranschaulichten.

Durch die bereits gesammelten Erfahrungen aus dem Komfort Klima Cloud Projekt lag die Entscheidung nahe, Kubernetes für die Orchestrierung der Dienste dieses Projekts zu nutzen. Zusammen mit dem Product-Owner für dieses Projekt entwickelten wir einen minimalen Satz an Services, für welche ich die Helm Charts erstellte.

Cloud Monitoring Software für Komfortklimageräte

Technologien

- ExpressJS
- GraphQL
- React
- Jest
- Docker
- Kubernetes
- Helm
- GitLab
- Bitbucket
- Go
- Rust

 **Mitwirkung**
3 Jahre

 **Status**
launched

 **Industrie**
Klimatechnik

 **Rolle**
Technische Beratung, Entwickler

Dieses Projekt begann als externe Beauftragung. Meine Aufgabe war es, das Projekt technisch zu überblicken und mit den Unternehmenszielen abzustimmen. Gemeinsam mit dem zuständigen Product-Owner dokumentierte ich das Projekt. Hauptbestandteile waren die Erstellung nicht-funktionaler Anforderungen sowie einer Übersicht der Risiken, die in dem Projekt auftreten können.

In der Vorbereitung zur Übernahme des Projekts in die hauseigene Entwicklung, beschäftigte ich mich tiefgreifend mit der Codebasis, um eventuelle Dokumentationslücken aufzuzeigen. Zusätzlich war ich dafür verantwortlich, sämtliche Pipelines für die über 30 Services dieses Projekts zu erstellen. Da es sich bei der Anwendung um ein Kubernetes-Deployment handelt, erstellte und testete ich - einen funktionsfähigen Prototyp einer Helm-basierten Test-Pipeline.

Technologien

- Spring
- Spring Boot
- Hibernate
- PostgreSQL
- AngularJS
- Cypress
- Maven
- Gradle
- Gulp
- Docker
- Jenkins
- SNMP
- ModBus



On Premises Monitoring Software für Rechenzentren



Mitwirkung
7 Jahre



Status
launched



Industrie
Klimatechnik



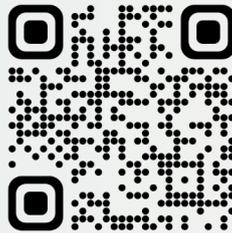
Rolle
Entwicklungsleitung, Scrum Master,
Entwickler

In diesem Projekt habe ich mich zunächst in der Wartung und Weiterentwicklung der Bestandssoftware einbringen können. Über die Zeit beteiligte ich mich immer stärker auch an den architektonischen Fragen der Software und war maßgeblich an architektonischen Entscheidungen beteiligt. Letzendlich wurde zuerst das Projekt und dann auch das zugehörige Team in meine Verantwortung übergeben. Gemeinsam haben das Team und ich für einen konstanten Fluss an Verbesserungen in der Software gesorgt.

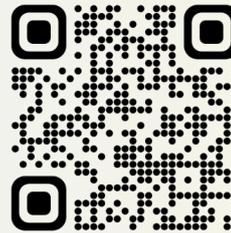
Nachdem mir schlussendlich auch die Qualitätssicherung übergeben wurde, sorgte ich gemeinsam mit unseren Testern für eine signifikante Verbesserung der Tests und Testautomation. Auch in den Buildpipelines sorgte ich für maßgebliche Verbesserung und Modernisierung durch Containerisierung und Migration zu zeitgemäßen Softwarelösungen.



danko-digital.com



[linkedin.com/in/
daniel-koehnlein](https://linkedin.com/in/daniel-koehnlein)



[xing.com/profile/
Daniel_Koehnlein](https://xing.com/profile/Daniel_Koehnlein)